



HOJA DE PERSONAJE

VERSIÓN 0.1

Está permitida su reproducción
www.leyendasdehiboria.es

AVENTURA:

NOMBRE:

PROCEDENCIA:

CREDO:

	BASE	MODIF.	AMENAZA	RENOMBRE	DINERO
SALUD:					
FUERZA:					
DEFENSA:					

ATRIBUTOS

	BASE	MODIF.		BASE	MODIF.
AGILIDAD:			SABIDURÍA:		
CARISMA:			SIGILO:		
ESPÍRITU:			SUPERVIV.:		
INSTINTO:					

EQUIPO (12 OBJETOS MÁXIMO)

CLAVES

<input type="checkbox"/> ALERTA I	<input type="checkbox"/> DESCANSO I	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> MATÓN I
<input type="checkbox"/> ARMERÍA I	<input type="checkbox"/> DISTRITO COMERCIAL I	<input type="checkbox"/> MAZO I
<input type="checkbox"/> BOTE I	<input type="checkbox"/> DISTRITO RESIDENCIAL I	<input type="checkbox"/> REBUSCAR I
<input type="checkbox"/> CALLEJÓN CONCURRIDO I	<input type="checkbox"/> ESCLAVOS I	<input type="checkbox"/> TEMOR I
<input type="checkbox"/> CALLEJÓN POCO CONCURRIDO I	<input type="checkbox"/> KANG LIM I	

NOTAS